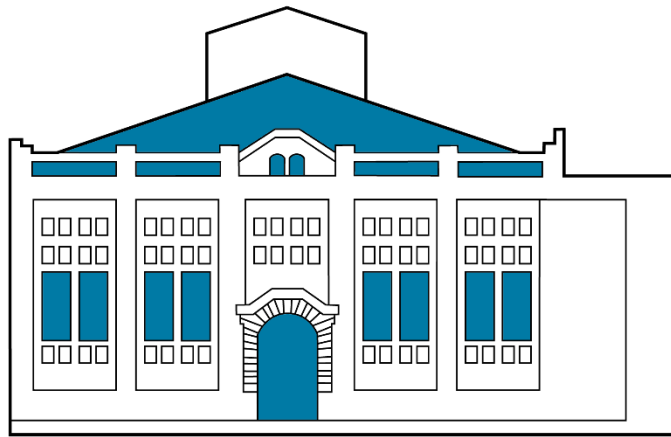


1848

Az 1848–49-es forradalom és szabadságharc
170. évfordulója alkalmából
a Forum Hungaricum Nonprofit Kft.
ózd-i intézményegysége,
a



digitális erőmű

az ózdi és Ózd térségi általános és középiskolás
fiatalok részére pályázatot hirdet.





A pályázat célja:

- Szeretnénk intézményünk egyik fő profiljának számító, a digitális világot szimbolizáló attrakcióinkat (robotok, drónok, VR-szemüvegek) a közoktatás releváns műveltségi területeivel egy kreativitást fejlesztő rajzpályázat keretében összekapcsolni.
- A felhívás célja, hogy az általános és középiskolás fiatal tehetségek olyan kreatív és fiktív rajzokat, digitális grafikákat alkossanak, amelyek az 1848–49-es szabadságharc és a március 15-i forradalmi események történéseit a 21. századi, digitális-virtuális eszközök, illetve a web 2.0-s közösségi oldalak világába helyezik át.
- A pályázat megvalósításakor a különféle kompetenciák (esztétikai-művészeti tudatosság, vizuális kifejezőképesség, digitális kompetencia, kreativitás) együttes fejlesztésén túl az alkotómunka a fiatalokban a nemzeti hősökre való emlékezet elmélyítését, a közös értékeken, múlton és kultúrán alapuló magyar közösségi identitás erősítését is szolgálja.





A kiírás (feladat) tartalma:

- Képzeld el, hogy az 1848–49-es forradalom és szabadságharc történései hogyan jelennének meg a robotok, drónok, VR-szemüvegek 21. századi digitális világában!
- Mutasd be, hogy a korabeli történelmi alakok kommunikációja hogyan valósulhatna meg a mai közösségi oldalak hasábjain!
- Az alkotások egyaránt megjeleníthetnek helyszínt, eseményt vagy személyeket, karaktereket.
- A pályamunka kapjon művészi megnevezést is!

A pályázatok készülhetnek analóg vagy digitális módon.

Analóg rajzpályázat:

Analóg módszerrel készült rajzokat, festményeket, filmplakátokat, illusztrációkat várunk pályázatunkra bármilyen méretben, melyek készülhetnek:

- grafitceruzával
- színes ceruzával
- vízfestéssel
- temperával
- zsírkrétával.





Digitális rajzpályázat:

Digitális módszerrel készült grafikai alkotásokat, illusztrációkat várunk pályázatunkra bármilyen méretben jpg, png vagy pdf formátumban, ezek lehetnek:

- bármilyen fényképezőgéppel készített és szerkesztett fotók
- képszerkesztő, képmanipuláló programmal készített grafikák, kollázsok.

Digitális fotómanipulálás is alkalmazható a szebb művészi látvány és összehatás érdekében, pl.:

- szövegezés
- vágás
- fényelés
- újraszínezés.

BEKÜLDÉSI HATÁRIDŐ:

2018. március 7. szerda

Korcsoportok:

- általános iskola alsó tagozat
- általános iskola felső tagozat
- középiskola





A pályázat elbírálása:

- A bírálat során az alkalmazott technika kifinomult használata mellett arra is nagy hangsúlyt fektetünk, hogy milyen mélyen ragadta meg a pályázó az adott témát.
- Egyaránt számítunk absztrakt, modernebb hangvételű, illetve művészi koncepciójú, vagy konkrét, alaposan megtervezett, részletgazdag munkákra is.
- A pályázatokról szakmai zsűri dönt; korcsoportonként az első három helyezett részesül díjazásban.

A pályaművekre kerüljön rá:

- a pályamű címe (művészi megnevezése)
- a pályázó neve, életkora
- a pályázó iskolája, osztálya, felkészítő tanára
- a pályázó és/vagy hozzátartozója és/vagy pedagógusa telefonos és/vagy e-mail-es elérhetősége

A pályaművek benyújtásának módja:

- analóg alkotások:
 - o személyesen a Digitális Erőmű recepcióján
 - o postai úton a Digitális Erőmű címére: 3600 Ózd, Gyár út 1.
- digitális alkotások:
 - o a facsko.anett@forumhungaricum.hu e-mail címre.





Az eredményhirdetésről:

Az eredményhirdetés időpontjáról és helyszínéről előre értesítjük a díjazott pályázókat, illetve a felkészítő pedagógusokat a megadott elérhetőségeken.

Érdeklődni lehet:

- telefon:
 - o 06-48/705-068
- hivatalos honlap:
 - o www.digitaliseromu.hu
- facebook:
 - o www.facebook.com/digitaliseromu

Az alkotáshoz és a pályázathoz sok sikert kíván
a Digitális Erőmű csapata!

